“Karate Do Sho”

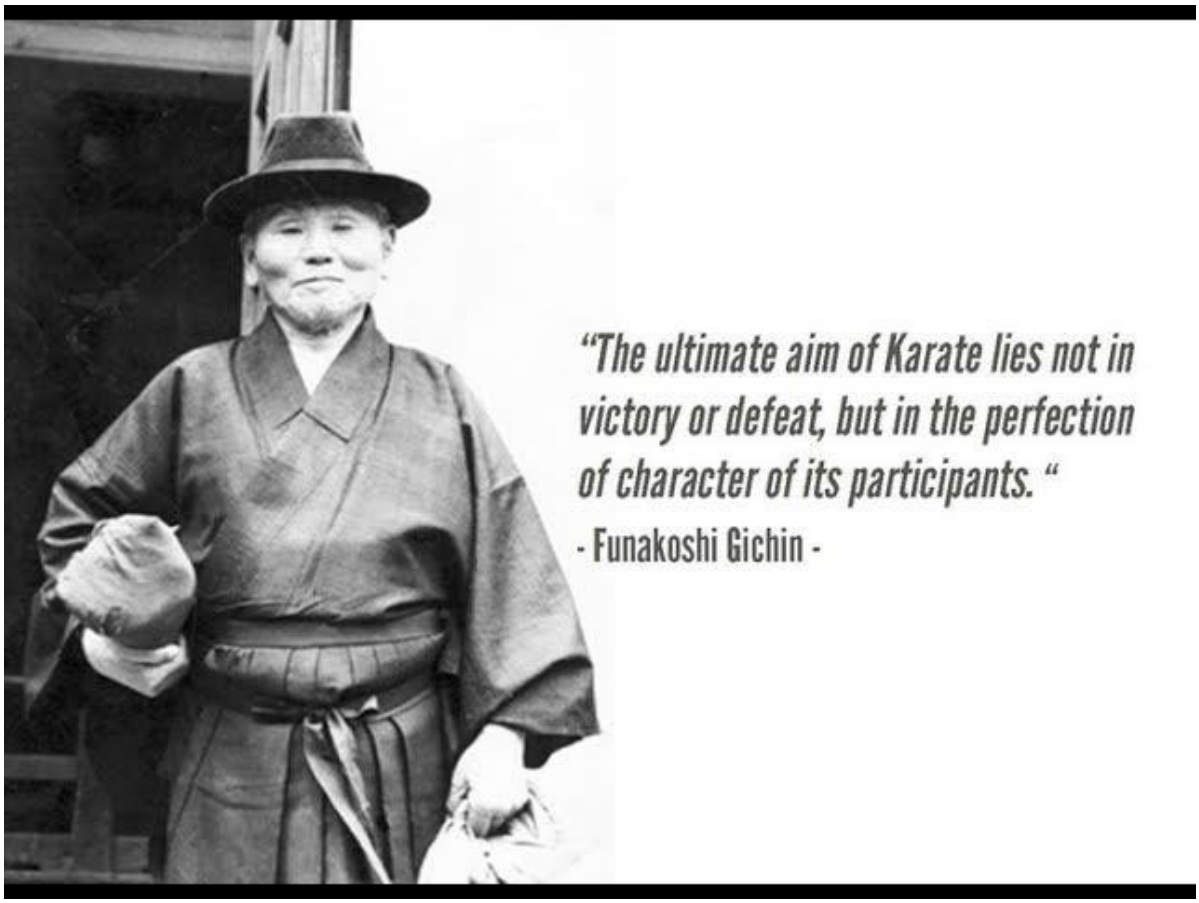
Ermanno 392-1732960

REGOLAMENTO 18° PROGETTO

CAMPIONATO BRESCIANO

GIOCO SPORT KARATE 2026

5 – 15 anni



Coordinatore Ermanno Bertelli

REGOLAMENTO

Indice

Pag. 2 Premessa
Pag. 3 Regolamento della competizione Pag. 10 Prove
Pag. 11 Campionato BS U12 – Eso B - Cadetti
Pag. 12 Premessa Proposta sperimentale (Master)

Prospetto Analitico della Competizione (ALLEGATO) PERCORSO

PREMESSA: L'obiettivo del "Torneo" è consentire la massima partecipazione, tarando le difficoltà delle prove in modo crescente ma sempre adeguato all'età ed alle capacità dei partecipanti. Trattasi di uno strumento ludico educativo motorio al fine di acquisire competenze sociali e inclusione personale. Da ciò è nata l'esigenza di articolare le prove tenendo conto del progressivo passaggio dello sviluppo degli schemi motori di base alla formazione dei presupposti cognitivi, coordinativi e condizionali indispensabili per il conseguimento delle competenze motorie specifiche della nostra disciplina.
DESCRIZIONE DELLA COMPETIZIONE: La competizione si basa su una pluralità di prove. Alla fine di quest'ultime, l'Atleta accumulerà PUNTI GARA per la Classifica finale. Si precisa che limitare le prove condizionerà il resoconto finale del Campionato.
Il PROGETTO: riguarda le categorie Pre-agonisti e agonisti di età compresa tra i 5 e 15 anni. La gara si svolgerà su tre Tatami 5x5 e due Tatami 3x3 per la categoria Pre-Agonisti; quattro Tatami 7x7 per la categoria agonisti dagli under 12 alla cat. Cadetti, in modo da promuovere l'attività è stata inserita la categoria Master. Verrà chiamata una categoria alla volta e date le caratteristiche della competizione non è richiesto il rispetto di un ordine preciso delle prove. E' pertanto consigliabile, per ridurre i tempi, distribuire i partecipanti delle singole Classi su tutte le aree di gara.
Gli U12 – Esordienti, Cadetti e Master agonisti avranno un proprio Campionato a Progetto di specialità (KATA e KUMITE).
Gli atleti potranno iscriversi e partecipare ad entrambe le specialità; dovranno essere in regola con il certificato medico agonistico, con il tesseramento alla federazione FIJLKAM o all' Ente per la promozione sportiva A.S.C. convenzionata con la Federazione e riconosciuto dal CONI.

Per quanto riguarda la categoria TECNICOLOR ESORDIENTI e CADETTI (CINTURE: Gialla – Arancio – Verde) verrà inserita la Categoria Ragazzi Maschile e Femminile 10/11 anni denominata "U12" dove potrà aderire la categoria principianti cinture colorate (dalla cintura Gialla alla Marrone con regolamento Fijlkam – Kumite Limitato). La classifica finale sia di kata che di kumite, verrà determinata dalla somma dei punti ottenuti in ogni singola prova e per singola specialità (non cumulabili tra loro).

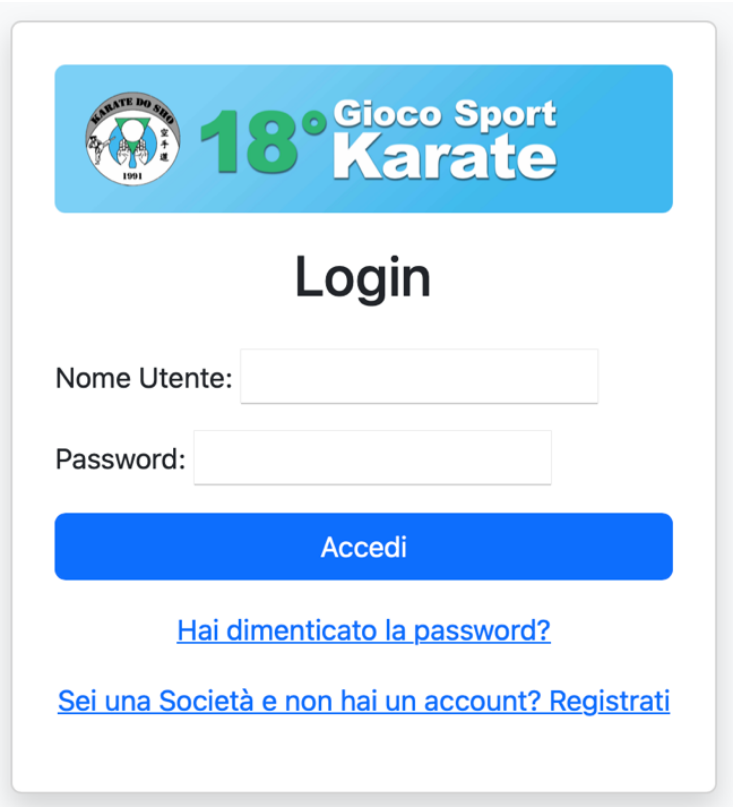
Regolamento della Competizione

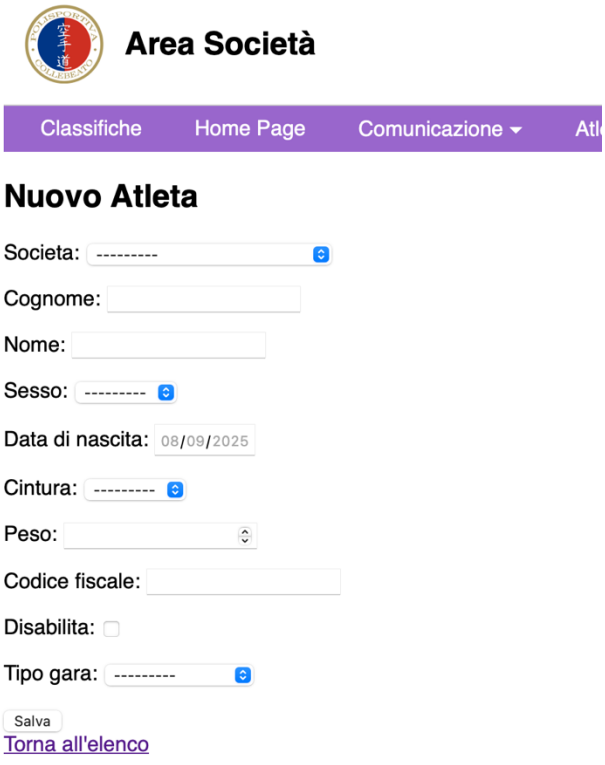
1. Responsabile Ermanno Bertelli Collaboratore Organizzativo Giuseppe Brozzoni

2. La gestione del Torneo è gestita dall'Associazione **ASD Karate Do Sho** con sede in Via Cavallino, 10 25080 Muscoline Sig. **Ermanno Bertelli**, cell. **3921732960- reperibile dopo le ore 17:00 - mail** karatedosho@virgilio.it

3. La gestione cartacea, informatica e sitografica è affidata al collaboratore dell'Associazione Sig. **Giuseppe Brozzoni, cell. 334/2677793 - email** brozzoni19@gmail.com

4. Il Torneo ha un sito internet dedicato, **www.trofeobskarate.it** dove sarà possibile scaricare il materiale d'interesse cliccando la voce "SCARICA QUI I MODULI DI SOTTOSCRIZIONE 2026" compilandolo in tutte le sue parti, inviandolo e allegando la copia del bonifico **entro il 30 di Novembre 2025. In seguito la Società iscritta sarà abilitata sulla piattaforma iscrizioni, tutte le Società dovranno riaccreditarsi sulla nuova piattaforma al link: www.trofeobskarate.it/ e premere il simbolo verrete indirizzati alla pagina del login.**





5. Per creare una lista Atleti: dal menu, selezionare "Atleti > +Crea", comparirà il form "Nuovo Atleta", compilare con i dati richiesti, selezionare il "tipo di gara" " Progetto Scuola"o "Agonisti" apparirà scelte progetto selezionare il "tipo di prova" (per gli agonisti "kata" o "kumite") (per il Progetto Scuola "Kata" "Palloncino" "Percorso" "Combattimento Dimostrativo"), premere il pulsante

"Salva" e ripetere l'operazione per gli altri Atleti.

6. **La società iscritta alla Tappa che non dovesse presentarsi dovrà comunque versare la dovuta quota d'iscrizione degli atleti.**

7. **Nella Cat. 5 anni** potranno iscriversi oltre ai nati nel 2021, coloro che sono nati nel 2020 e che compiranno gli anni tra il 01/07/26 ed il 31/12/26 (quindi i Bambini che entro il 30/06/26 non abbiano ancora compiuto i 6 anni effettivi). I bambini nati tra il 01/01/2020 ed il 30/06/2020 rientreranno nella **Categoria dei 6/7 anni.**
8. Per la categoria Esordienti (cinture BLU, MARRONI e NERE), essendo questo un progetto dove è consentita la partecipazione dell'Ente alla Promozione sportiva, è obbligatorio che gli atleti abbiano un tesseramento agonistico e un certificato medico agonistico.
   Non potranno partecipare le associazioni non tesserate ad A.S.C. o alla Federazione FIJLKAM. È stata inserita una nuova categoria denominata TECNICOLOR per le cinture colorate dalla GIALLA (con almeno un anno di tesseramento) alla VERDE.

9. Se l'atleta partecipa nelle due prove Kata e Kumite, dovrà effettuare la doppia iscrizione.

10. Entro 7 giorni dal termine della competizione saranno pubblicate sul sito le relative classifiche (visibili a tutte le A.S.D. accreditate). Eventuali contestazioni saranno accettate entro 3 giorni dalla pubblicazione.

11. L'Associazione intenzionata ad avere sul proprio territorio una tappa delle 5 previste dovrà fare richiesta scritta dimostrando di avere le credenziali organizzative. Nella richiesta dovranno essere indicate le caratteristiche della struttura **(capienza delle tribune – metrature della piastra di utilizzo).** La Società dovrà mettere a disposizione il personale e l'attrezzatura per l'allestimento della tappa (materassine n° 350 – 12 tavoli – 50 sedie). Inoltre, dovrà mettere a disposizione 6 computer con Python 3 installato e 2 segretari per computer (totale di 12 persone). Nel caso non ci fossero tutti i computer, il responsabile garantirà il supporto necessario alla realizzazione della tappa.

12. L'organizzazione si occuperà inoltre delle spese di ogni singola tappa quali:
    - servizio di AMBULANZA con personale abilitato e presenza di un Medico.
    - Riguardo la pausa pranzo, verrà consegnato un voucher per:
    - UDG, collaboratori all'arbitraggio e collaboratori che si saranno messi a disposizione **per tutto l'arco della giornata**;
    - personale ambulanza e medico;
    - dirigenti Federali;
    - Presidente e Direttore Tecnico della ASD che ospita l'evento

13. Ad ogni tappa le Società avranno la possibilità di inserire 2 accompagnatori per ogni categoria che verrà chiamata per accedere all'area di gara. Non saranno ammesse persone non autorizzate.

Sulla scorta di quanto sopra, verrà chiesto ai Tecnici una collaborazione al mantenimento di un adeguato servizio d'ordine al fine di renderla meno caotica e più comprensibile dal pubblico e dalle famiglie. Il comportamento dovrà essere coerente con lo spirito del **Progetto** nel rispetto delle sue finalità, evitando ogni forma esasperata.
Per quanto riguarda le categorie agonisti sarà ammessa sull'area di gara solo la categoria chiamata con il COACH. Amici ed Atleti non saranno più ammessi.

14. Per errori amministrativi come le iscrizioni e per il comportamento inadeguato, si ricorda che la figura responsabile è il Presidente della A.S.D. iscritta.
15. La Società iscritta al Torneo deve garantire la disponibilità all'arbitraggio di UNO/DUE collaboratori maggiorenni con il grado minimo di cintura Nera, i quali faranno parte dello staff arbitrale.
    Verranno in seguito organizzati degli stage di formazione.
    I Direttori Tecnici delle Associazioni non saranno presi in considerazione. Qualora le società iscritte non mettessero a disposizione almeno un collaboratore (cintura nera), non verrà restituita la cauzione di € 50,00
16. Nel caso in cui avvengano situazioni e atteggiamenti di mancato rispetto a discapito dell'organizzazione e dei suoi Collaboratori all'arbitraggio, all'atleta di riferimento verrà dato il punteggio minimo con la possibilità che venga squalificato l'intero gruppo Associativo nella categoria.
    Il Responsabile organizzativo, nella persona del Sig. Ermanno Bertelli, ed il suo Staff esprimeranno il giudizio in merito alla gravità dei fatti.
    È vietato disturbare i segretari addetti ai tavoli, in modo da evitare che facciano possibili errori.
17. IL TORNEO INIZIERÀ AL RAGGIUNGIMENTO DI UN MINIMO DI 15 ASSOCIAZIONI ISCRITTE.

Quote:

1 L'iscrizione dell'Associazione al "18° Campionato Gioco Sport Karate BS 2026" è di **€ 150.00 (CENTOCINQUANTA,00). I 50,00 € serviranno come caparra che verrà restituita alla fine del campionato, a meno che si verifichino situazioni di cui al punto 16.**
La cifra deve essere versata tramite BONIFICO intestato a:

ASD Karate Do Sho Banca UNICREDIT filiale di Gavardo
IBAN : IT 20 M 02008 54561 00010 2414611
allegandolo ai documenti di sottoscrizione.

2 Per la categoria PRE-AGONISTI la quota di iscrizione è di **€ 11.00** per ogni singola Tappa.
3 Per la categoria AGONISTI la quota di iscrizione è di **€ 15.00** per ogni singola tappa.
4 Qualora un atleta fosse iscritto ma non partecipa, dovrà comunque versare la quota; il totale da pagare sarà visibile sulla piattaforma alla pagina iscrizioni.
L'iscrizione ad una seconda prova (vedi Esordienti, Tecnicolor Agonisti, Cadetti e Master – Kata / Kumite) comporterà il versamento di ulteriori **€**

5,00. Si ricorda che gli atleti della categoria **RAGAZZI U12 ed ESORDIENTI Pre- agonisti, (Progetto Scuola) NON** possono iscriversi **all'attività Agonistica.**

5 **Le iscrizioni si concluderanno il Mercoledì prima della Tappa entro le ore 13:00.**

6 L'Associazione organizzatrice del Torneo (A.S.D. Karate Do Sho) si farà carico di tutte le spese di gestione della Tappa. Le ricevute e/o fatture di eventuali spese effettuate dalla Associazione che ospita il campionato, dovranno essere intestate alla A.S.D. Karate Do Sho. Verrà emessa regolare ricevuta alle Società per l'iscrizione dei propri atleti.

NOVITÀ: All'Associazione che ospiterà la tappa, verrà riconosciuto un contributo di € 200,00.

Arbitri:

1. Compilare il modulo allegato dando la disponibilità di 1/2 arbitri (Cinture nere). Il Tecnico dovrà garantire ad ogni tappa la presenza di un sostituto, in caso contrario verrà penalizzato trattenendo la caparra.

2. **Collaboratori all'arbitraggio:** ad ogni tappa verrà riconosciuto un rimborso forfettario**,** compreso di pranzo per ogni collaboratore che avrà dato il proprio supporto **durante tutto l'arco della giornata**.
   Attenzione: I collaboratori che non avranno partecipato al corso di formazione UDG o di aggiornamento verranno presi in considerazione solo come riserve ed il diritto al contributo verrà erogato solo se operativi alla collaborazione.
   Il contributo sarà erogato al termine del Campionato direttamente alle società di appartenenza.
   Il compenso che verrà erogato ai collaboratori sarà direttamente proporzionale al numero di Società iscritte (riconoscimento massimo € 30,00).

3. Per la valutazione verranno posizionati 3 Arbitri su ogni quadrato.
   I valori non dovranno superare i 2 punti (senza tener conto dei decimali) di differenza fra i tre arbitri, creando di fatto una media sulla valutazione.

   ESEMPIO:
   Il valore fuori parametro dovrà essere rivalutato.

Esempio:	18.30-19.40-22.00	correzione	18.30 – 19.40 – 21.00.
Esempio:	23.40-28.50-30.90	correzione	26.40 – 28.50 – 30.90.
Esempio:	20.80-22.20-24.00	Parametri adeguati.	
Esempio:	20.10-21.20-25.30	correzione	20.10 – 21.20 – 23.30
Esempio:	18.00-21.80-25.30	correzione	19.00 – 21.80 – 23.30

4. Per la gestione della categoria Agonisti, Ragazzi - Esordienti – Cadetti, Master e Tecnicolor verrà richiesta la collaborazione di Arbitri UDG FIJLKAM – A.S.C.

5. Verrà inviato alle Società la convocazione dei Collaboratori (Arbitri). La disposizione degli arbitri avverrà su rotazione poiché ognuno dovrà imparare a valutare tutte le prove indicate (Palloncino – Kumite Dimostrativo – Kata – Percorso).

Categorie:

VEDERE PROSPETTO ANALITICO (Allegato)

1. Classe BAMBINI 5 anni nati nell'anno 2021 e dal 01/07/2020 al 31/12/2020 Maschile/Femminile separati categoria OPEN
2. Classe BAMBINI 6-7 anni nati dal 01/01/2020 al 30/06/2020 / 2019 M/F separati categoria OPEN
3. Classe FANCIULLI 8-9 anni nati nell'anno 2017 / 2018
4. Classe RAGAZZI 10-11 anni nati nell'anno 2015 / 2016
5. Classe RAGAZZI U12 (AG) 10-11 anni nati nell'anno 2015 / 2016
6. Classe ESORDIENTI e TECNICOLOR 12–13 anni nati nell'anno 2013 / 2014
7. Classe CADETTI e TECNICOLOR 14–15 anni nati nell'anno 2011 / 2012
8. L'Atleta iscritto alle Tappe dovrà mantenere sempre la stessa categoria in ogni gara, pena la perdita dei punti accumulati.
9. È necessario registrare l'atleta nella categoria adeguata per tutto il periodo del Torneo. Per quanto riguarda le categorie di peso del kumite bisogna fare MOLTA attenzione: se il peso è al limite è consigliato iscriverlo nella categoria superiore poiché saranno tollerati 2 kg di differenza. Nel caso l'atleta venisse spostato in altra categoria, perderà i punti gara accumulati. Si sottolinea il fatto che rimane un **PROGETTO ALLENANTE FORMATIVO**.
10. L'Atleta Pre-agonista potrà presentarsi con regolare divisa KARATEGI **oppure con maglietta dell'Associazione** (è sempre preferibile il Karategi), verrà consegnato allo stesso un cartellino adesivo di riconoscimento con codice a barre che verrà applicato sul dorso (nel caso di una mancata presenza, si dovrà comunicare e riconsegnare il cartellino in modo da evitare eventuali perdite di tempo alla ricerca dell'atleta).
    L'utilizzo improprio del cartellino comporterà l'esclusione dell'associazione dalla Tappa.
11. Controllare nella compilazione dei moduli di iscrizione i nominativi degli atleti (cognome e nome e categoria).
    Verranno esposte le griglie di gara per le Cat. RAGAZZI U12 – ESORDIENTI – CADETTI, TECNICOLOR e MASTER (controllare eventuali incongruenze d'iscrizione).
12. Le griglie di gara sanno mescolate dalla piattaforma d'iscrizione in modo

casuale e non ripristinabile, il sorteggio verrà effettuato ogni qualvolta venga scaricato il file d'iscrizione degli Atleti, sarà dunque impossibile modificare una griglia di gara senza modificare tutte le altre griglie.

Competizione nei Comuni di :

Comune		Data			Società A.S.D.
1^ Tappa	GAVARDO	25	Gennaio	2026	ASD KARATE DO SHO
2^ Tappa	GAVARDO	15	Febbraio	2026	ASD KARATE DO SHO
3^ Tappa	MAZZANO	15	Marzo	2026	ASD KAMEJU
4^ Tappa	TRENZANO	12	Aprile	2026	ASD TATOLI KARATE TEAM
5^ Tappa	PONTE DI LEGNO	3	Maggio	2026	ASD SAMURAI RYU KARATE DO
6^ Tappa	RONCADELLE	31	Maggio	2026	ASD KARATE TEAM RONCADELLE

PREMIAZIONI:

06/06/2026 AL CASTELLO DI BRESCIA.

A SEGUIRE DIMOSTRAZIONI DI KARATE DELLE SOCIETA' ADERENTI E NUTELLATA PER TUTTI!!!!

Eventuali variazioni sul luogo della gara e/o sulla Società organizzatrice dovranno essere comunicate per tempo.

La Società organizzatrice che dovesse aver bisogno di attrezzi per il percorso e/o tappeti di gara, contattare i colleghi disposti a collaborare con il materiale occorrente o contattare il responsabile organizzativo. Dovrà altresì munirsi di un proprio veicolo per il trasporto.

Punteggi e Premiazioni attività giovanile

Al 1° classificato di ogni categoria Maschile e Femminile saranno assegnati **10** punti, al 2° classificato **9** punti, al 3° classificato **8** punti, al 4° classificato **7** punti, al 5° classificato **6** punti, al 6° classificato **5** punti, al 7° classificato **4** punti, all'8° classificato **3** punti, al 9° classificato **2** punti, al 10° classificato **1** punto.

Verrà assegnato anche **1** punto di partecipazione.

Verranno premiati i primi 10 di ogni categoria maschile e femminile separati.

Per il Campionato BS Agonisti **Ragazzi U12, Esordienti, Tecnicolor e Cadetti** verranno usati i criteri delle gare ufficiali e premiati i primi 4 di ogni categoria.

1°class. 10 punti – 2° class. 8 punti – 3' class. 6 punti – 5' class. 4 punti. – 7' class. 2 punti – gli 11' riceveranno 1 punto.

PERCORSO A TEMPO

Il Percorso a Tempo (vedi allegato) dovrà svolgersi dove sono previsti balzi, capovolte su tappeti costituiti da materassini di gomma.
Al tavolo di giuria verranno annotate le sanzioni che verranno evidenziate con una bandierina bianca.

GIOCO TECNICO BABY MAKIWARA

Il Gioco Tecnico Palloncino deve svolgersi su Tappeti di m. 3 x 3 minimo costituiti da materassini di gomma. Vengono usati 2 palloni di spugna o 2 colpitori, uno sospeso all'altezza del viso mentre l'altro viene posizionato all'altezza dell'addome.

Tecniche di gambe ammesse, eseguite con
L'ARTO ARRETRATO E L'ARTO AVANZATO:
Calcio circolare frontale sul piano trasverso (Mawashigeri) Jodan – Chudan
Calcio circolare frontale rovescio sul piano trasverso (Ura-Mawashigeri) Jodan Calcio circolare con rotazione dorsale rovescio sul piano trasverso (Ushiro-Ura-Mawashigeri) Jodan.

Tecniche di braccia ammesse:
Pugno diretto arto superiore omolaterale (Kizami-zuki) Jodan
Pugno diretto arto superiore controlaterale (Gyaku-zuki) Chudan e Jodan.
Pugno rovescio sul piano trasverso (Uraken) Jodan.

PENALITÀ Portare Tecniche non consentite o portare Tecniche consentite che tocchino il Palloncino sono da considerare penalità e, pertanto, vengono segnalate dall'Arbitro centrale con il gesto convenzionato SENZA interrompere la prova.

Nel caso l'atleta tocchi il Palloncino sarà di competenza dell'atleta fermarlo.

Classe Bambini La prova consiste in **20"** di libera combinazione di Tecniche di gambe e di braccia.

Classe Fanciulli La prova consiste in **30"** di libera combinazione di Tecniche di gambe e di braccia.

Classi Ragazzi e Esordienti La prova consiste in **20"** di tecniche **solo** arti inferiori e **20"** di Tecniche di gambe e di braccia.

Le valutazione saranno espresse da 3 Giudici secondo i seguenti parametri

Gioco Tecnico con Palloncino:

Le valutazioni saranno espresse dai tre Giudici secondo i seguenti parametri:

Tecnica		Postura e guardia		Simmetria (bilateralità)		Distanza		Dinamismo motorio	
Ottimo	6	Ottimo	5	Ottimo	3	Ottimo	3	Ottimo	3
Buono	5	Buono	4	Discreto	2	Discreto	2	Discreto	2
Discreto	4	Discreto	3	Insufficiente	1	Insufficiente	1	Insufficiente	1
Sufficiente	3	Sufficiente	2	Non classificabile	0	Non classificabile	0	Non classificabile	0
Insufficiente	2	Insufficiente	1						
Modesto	1	Non classificabile	0						
Non classificabile	0								

Ogni sanzione verrà verbalizzata dall'Arbitro Centrale, detraendo ad ogni richiamo 1 punto, senza arrivare così alla squalifica (Hansoku). Il totale del punteggio sarà dato, quindi, dalla somma dei tre Giudici, meno le eventuali penalità. Es.: 15 + 15 + 15 – 2 richiami = 43 punti.

13

PROVA STILE KATA

Classe Fanciulli

La prova consiste nell'esecuzione di un Kata di libera composizione o codificato dalla Federazione (max **40")**

Classe Ragazzi e Esordienti /A

La prova consiste nell'esecuzione di un Kata codificato dalla Federazione (max **60")**

Le valutazioni saranno espresse da 3 Giudici collaboratori secondo i seguenti parametri

Fondamentali:

Le valutazioni saranno espresse dai tre Giudici secondo i seguenti parametri:

Tecnica		Creatività		Ritmo/Dinamismo		Kime		Espressività	
Ottimo	5	Ottimo	5	Ottimo	4	Ottimo	3	Ottimo	3
Buono	4	Buono	4	Buono	3	Discreto	2	Discreto	2
Discreto	3	Discreto	3	Sufficiente	2	Insufficiente	1	Insufficiente	1
Sufficiente	2	Sufficiente	2	Insufficiente	1	Non classificabile	0	Non classificabile	0
Insufficiente	1	Insufficiente	1	Non classificabile	0				
Non classificabile	0	Non classificabile	0						

Per ogni secondo in più sarà sottratto 1 punto dalla valutazione finale espressa.

PENALITA'	
Durata del kata (Libera Composizione): per ogni secondo in più o in meno:	-0,10
Esitazione (breve vuoto di memoria) durante l'esecuzione:	- 1
Lieve perdita di equilibrio subito corretta:	- 1
Evidente perdita di equilibrio:	- 2
Posizioni esasperate e antifisiologiche:	- 3
Grave perdita di equilibrio o caduta:	- 5
Interrompere la prova o non eseguirne una parte:	sconfitta o punteggio minimo
Dichiarare un kata ed eseguirne un altro:	sconfitta o punteggio minimo
Esercizio privo dei contenuti minimi:	sconfitta o punteggio minimo

COMBATTIMENTO DIMOSTRATIVO

Fanciulli dal cartellino ROSA - Ragazzi - Esordienti /A

La prova consiste in una dimostrazione di combattimento (Kumite) effettuata da due Atleti della stessa Società Sportiva.

Qualora fossero dispari, un compagno della stessa società potrà ripresentarsi senza essere rivalutato.
Eseguendo le tecniche previste nel regolamento Esordienti (V. Programma Attività Federale FIJLKAM), dovrà dimostrare capacità tecnico-tattiche così articolate:
. Movimento e controllo del territorio, naturalezza delle posizioni e fluidità dei movimenti;
. Strutturazione dello spazio e del tempo (corretto uso della distanza e corretta scelta del tempo)
. Padronanza simmetrica dei fondamentali (bilatelarità delle azioni tecniche);
. Tattica (organizzazione, razionalità e creatività nel comportamento tattico in fase di attacco e in fase di difesa).
La prova ha la **durata di 25"** per la Categoria FANCIULLI (cartellino ROSA). A 20" viene dato il segnale che il combattimento sta per terminare (athoshi-baraku).

Per la Categoria FANCIULLI (cartellino VERDE) la prova ha la **durata di 30".** A 25" viene dato il segnale che il combattimento sta per terminare (athoshi-baraku).

La prova ha **la durata di 40"** per le categorie RAGAZZI e ESORDIENTI /A.
A 30" viene dato il segnale che il combattimento sta per terminare (athoshi-baraku).
Da regolamento sarà possibile utilizzare solamente i guantini

Le valutazioni saranno espresse da 3 Giudici secondo i seguenti parametri.

Le valutazioni saranno espresse dai tre Giudici secondo i seguenti parametri:

Tecniche di Gambe		Tattica in attacco		Tattica in difesa		Tecniche di Braccia	
Ottimo	9	Ottimo	4	Ottimo	4	Ottimo	3
Buono	8	Buono	3	Buono	3	Discreto	2
Discreto	7	Sufficiente	2	Sufficiente	2	Insufficiente	1
Sufficiente	6	Insufficiente	1	Insufficiente	1	Non classificabile	0
Mediocre	5	Non classificabile	0	Non classificabile	0		
Insufficiente	4						
Modesto	3						
Scarso	2						
Scadente	1						
Non classificabile	0						

Ogni sanzione verrà verbalizzata dall'Arbitro Centrale (sulla stessa Scheda di Gara, indipendentemente da chiunque dei 2 componenti la Coppia la effettui), detraendo ad ogni richiamo 1 punto, senza arrivare così alla squalifica (Hansoku). Il totale del punteggio sarà dato, quindi, dalla somma dei tre Giudici, meno le eventuali penalità. Es.: 15 + 15 + 15 – 2 richiami = 43 punti.

15

CAMPIONATO BRESCIANO DI KATA **Le valutazioni saranno espresse da UDG FIJLKAM**

RAGAZZI U12 KATA 1 categoria Maschili e 1 categoria Femminile.
CAT: (come da Prospetto ANALITICO) potranno eseguire qualsiasi **KATA.**

ESORDIENTI KATA 2 categorie Maschili e 2 categorie Femminili.
CAT: (come da Prospetto ANALITICO) potranno eseguire qualsiasi **KATA.**

CADETTI KATA 2 categorie Maschili e 2 categorie Femminili.
CAT: (come da Prospetto ANALITICO) potranno eseguire qualsiasi **KATA.**

CAMPIONATO BRESCIANO DI KUMITE
Regolamento ufficiale FIJLKAM

Categoria U 12 Ragazzi

Categoria Tecnicolor

Esordienti Categoria

Tecnicolor Cadetti

Regolamento Gioco Combattimento WKF Limitato con punteggio Tecnico. Categorie U 12 RAGAZZI e TECNICOLOR. Gli atleti potranno portare liberamente, ma esclusivamente, le seguenti 5 **Tecniche consentite:**

• chudan mawashigeri ; • chudan gyaku-tsuki;

• jodan urakenuchi; • jodan mawashigeri; • jodan uramawashigeri;

Tutte gli altri tipi di tecniche, diversi da quelli sopra indicati, non sono consentite. Non sono ammesse tecniche di proiezione, spazzate e tecniche diritte al volto (kizami tsuki).

(vedi Programma Attività Federale FIJLKAM)

È obbligatorio l'uso dei **guantini**, dei **paratibie**, **paracollo del piede**, **corpetto e conchiglia.**
Per la categoria femminile è obbligatorio l'uso del **paraseno + corpetto** e del **paradenti.**

PROPOSTA CATEGORIA MASTER

MASCHILE MASTER A: 36-43 anni
3 Categorie di peso e 2 di Kata (vedi prospetto analitico)

FEMMINILE MASTER A: 36-43 anni
2 Categorie di peso e 2 di Kata (vedi prospetto analitico)

MASCHILE MASTER B: 44-50 anni
3 Categorie di peso e 2 di Kata (vedi prospetto analitico)

FEMMINILE MASTER B: 44-50 anni
2 Categorie di peso e 2 di Kata (vedi prospetto analitico)

MASCHILE MASTER C: 51-58 anni
3 Categorie di peso e 2 di Kata (vedi prospetto analitico)

FEMMINILE MASTER C: 51-58 anni
2 Categorie di peso e 2 di Kata (vedi prospetto analitico)

Disposizione dei Collaboratori e degli Ufficiali di Gara

Percorso a Tempo:

- **2 Arbitri;**
- **2 Segretari al tavolo** che annoteranno sul computer nella colonna di loro pertinenza nel Verbale di Gara le penalità comunicatogli dagli Arbitri.

Gioco Tecnico Baby Makiwara - Stile Kata – Kumite Dimostrativo:

- **1 Arbitro Centrale;**
- **2 Giudici seduti;**
- **2 Segretari al tavolo con cronometro e fischietto** che annoteranno sul computer le tre valutazioni espresse e le eventuali penalità nelle colonne di loro pertinenza del Verbale di Gara.

In tutte le prove i Segretari dovranno compilare anche le schede in cartaceo per un

eventuale ulteriore controllo, così da evitare errori di annotazione sul computer.

Tavolo Centrale:
Collaboratore Organizzativo: Giuseppe Brozzoni.

VALORIZZARE, MINIMIZZARE, RECEPIRE,

ESSERE UTILE E PRESENTE,

ATTEGGIAMENTO SOCIALMENTE UTILE,

CONDIVIDERE L'INTERESSE

Responsabile
Ermanno Bertelli