FIJLKAM
FEDERAZIONE ITALIANA
JUDO LOTTA KARATE ARTI MARZIALI

“Karate Do Sho”

Ermanno 392-1732960

KARATE DO SHO 空手道 1991

asi ASSOCIAZIONI SPORTIVE SOCIALI ITALIANE

A.S.C. Attività Sportive Confederate

REGOLAMENTO

19° PROGETTO
CAMPIONATO BRESCIANO GIOCO SPORT KARATE

2027

5 – 15 anni



Lo scopo del Karate non risiede nella vittoria, ma nel perfezionamento del carattere dei suoi partecipanti

Coordinatore Ermanno Bertelli

REGOLAMENTO

Indice

Pag. 2 Premessa
Pag. 3 Regolamento della competizione
Inserimento di una gara sperimentale
Pag. 10 Prove
Pag. 13 Campionato BS U12 – Eso B - Cadetti
Pag. 14 Premessa Proposta sperimentale (Master)

Prospetto Analitico della Competizione (ALLEGATO) PERCORSO

1 **PREMESSA**: L'obiettivo del "campionato" è consentire la massima partecipazione, tarando le difficoltà delle prove in modo crescente ma sempre adeguato all'età ed alle capacità dei partecipanti. Trattasi di uno strumento ludico educativo motorio con lo scopo di far acquisire competenze sociali e inclusione personale. Da ciò è nata l'esigenza di articolare prove tenendo conto del progressivo passaggio dello sviluppo degli schemi motori di base alla formazione dei presupposti cognitivi, coordinativi e condizionali indispensabili per il conseguimento delle competenze motorie specifiche della nostra disciplina.

2 DESCRIZIONE DELLA COMPETIZIONE: La competizione si basa su una pluralità di prove. Alla fine di quest'ultime, l'Atleta accumulerà PUNTI GARA per la Classifica finale. Si precisa che limitare le prove condizionerà il resoconto finale del Campionato.

3 IL PROGETTO: riguarda le categorie Pre-agonisti e agonisti di età compresa tra i 5 e 15 anni. La gara si svolgerà su tre Tatami 5x5 e due Tatami 3x3 per la categoria Pre-Agonisti; quattro Tatami 8x8 per la categoria agonisti dagli under 12 alla cat. Cadetti. Al fine di promuovere l'attività, è stata inserita la categoria Master. Verrà chiamata una categoria alla volta e date le caratteristiche della competizione non è richiesto il rispetto di un ordine preciso delle prove. È pertanto consigliabile, per ridurre i tempi, distribuire i partecipanti delle singole Classi su tutte le aree di gara.

4 GLI U12 – ESORDIENTI, CADETTI E MASTER AGONISTI avranno un proprio Campionato a Progetto di specialità (KATA e KUMITE).
Gli atleti potranno iscriversi e partecipare ad entrambe le specialità. Dovranno pertanto essere in regola con il certificato medico agonistico, con il tesseramento alla federazione FIJLKAM o all' Ente per la promozione sportiva A.S.I. e/o A.S.C. convenzionati con la Federazione e riconosciuti dal CONI.

5 È stata inserita la categoria TECNICOLOR ESORDIENTI e CADETTI in modo di agevolare l'inserimento all'agonismo di atleti PRINCIPIANTI (pre-agonisti cinture: Gialla – Arancio – Verde). Si sottolinea che, in questa categoria, qualora un atleta partecipasse ad una competizione Regionale o Nazionale risulterà come Agonista; quindi, sarà incompatibile con la categoria TECNICOLOR

6 È STATA INSERITA UNA NUOVA CATEGORIA: la Categoria Ragazzi Maschile e Femminile 10/11 anni denominata "U12", dove potranno aderire principianti cinture colorate (dalla cintura Gialla alla Marrone con regolamento Fijlkam – Kumite Limitato).
*La classifica finale sia di kata che di kumite, verrà determinata dalla somma dei punti ottenuti in ogni singola prova e per singola specialità (non cumulabili tra loro). In questa categoria dovranno scegliere se partecipare all'attività giovanile (con le 4 prove) oppure partecipare alla categoria "U12"

7 NELLA STAGIONE 2027 ABBIAMO INSERITO UNA NUOVA COMPETIZIONE SPERIMENTALE DENOMINATA "BS KATA CHALLENGE"; LA QUALE COMPORTA QUANTO SEGUE:

***ATTENZIONE*:** Questa categoria NON andrà a sostituire quella prevista dal progetto:

- Categoria ESORDIENTI KATA maschile e femminile OPEN;
- Valutazione a punteggio;
- 2 prove eliminatorie per tutti;
- La somma delle 2 prove determinerà il passaggio di turno di 6 atleti;
- Dalla terza prova, usciranno i due terzi classificati e i due finalisti che si confronteranno per la finale;
- L'obiettivo di questo esperimento è che tutti si dovranno confrontare con lo stesso kata : ESEMPIO - [1° prova: HEIAN NIDAN e/o simili di stile – 2° prova: HEIAN GODAN e/o simili di stile – 3° prova: BASSAI DAI e/o simili di stile (per i 6 classificati); - 4° prova FINALE 1° e 2° posto: ENPI e/o simili di stile];
- Per questa competizione sperimentale è prevista un'iscrizione di massimo 14 atleti M/F ed un minimo di 8 atleti iscritti **(ogni società potrà iscrivere 1 solo atleta M e 1^ solo atleta F);**
- Quota di iscrizione €150,00 per le 6 tappe previste; l'iscrizione si chiuderà al raggiungimento dei 14 previsti Maschile e Femminile.
- PREMIAZIONI: dopo che saranno accumulati tutti i punteggi delle tappe, coppa + premio in denaro stabilito come segue:

PREMIAZIONE			
Con 12/14 iscritti			
300,00 €	250,00 €	200,00 €	200,00 €
1°	2°	3°	3°

PREMIAZIONE			
Con 10/11 iscritti			
250,00 €	220,00 €	175,00 €	175,00 €
1°	2°	3°	3°

PREMIAZIONE			
Con 8/9 iscritti			
200,00 €	175,00 €	150,00 €	150,00 €
1°	2°	3°	3°

KATA PREVISTI:

Nelle prime 2 tappe: Heian Nidan – Heian Godan – Bassai Dai – Enpi
Nella 3^ e 4^ tappa: Heian Yondan – Heian Godan – Bassai Dai – Enpi
Nella 5^ e 6^ tappa: Heian Godan – Bassai Dai – Enpi – Kanku Dai

BS KATA CHALLENGE

GARA SPERIMENTALE

Maschile - Femminile Esordienti OPEN

Atleti n°	ASD	COGNOME	NOME	1^ PROVA e Simili di Stile	2^ PROVA e Simile di Stile	SOMMA
1	KARATE DO SHO	BERTELLI	ERMANNO	punti 20	punti 20	40 P
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8	**MINIMO DI ISCRITTI**					
14	**MASSIMO DI ISCRITTI**					

PASSANO IL TURNO	ASD	COGNOME	NOME	3^ PROVA e Simili di Stile		Class
1	KARATE DO SHO	BERTELLI	ERMANNO	punti 20		
2				punti 19		
3				punti 14		
4				punti 18		3°
5				punti 14		
6				punti 15		3°

FINALE	ASD	COGNOME	NOME	4^ PROVA		
1	KARATE DO SHO	BERTELLI	ERMANNO	e Simili di Stile	Punti o Bandierina	2°
2						1°

		1^ prova	2^ prova	3^ prova	4^ prova Finale
1^	Tappa	Heian Nidan	Heian Godan	Bassai Dai	Enpi
2^	Tappa	Heian Nidan	Heian Godan	Bassai Dai	Enpi
3^	Tappa	Heian Yondan	Heian Godan	Enpi	Bassai Dai
4^	Tappa	Heian Yondan	Heian Godan	Enpi	Bassai Dai
5^	Tappa	Heian Godan	Bassai Dai	Enpi	Kanku Dai
6^	Tappa	Heian Godan	Bassai Dai	Enpi	Kanku Dai

Gli atleti che non riuscissero a passare il turo, avranno allenato nell'arco delle 6 tappe questi kata				Gli atleti che passano al 3° turno avranno allenato nell'arco delle 6 tappe questi kata		
Heian Nidan 2 volte	Heian Yondan 2 volte	Heian Godan 4 volte	Bassai Dai 2 volte	Heian Nidan 2 volte	Heian Godan 6 volte	Enpi 4 volte
				Heian Yondan 2 volte	Bassai Dai 4 volte	Kanku Dai 2 volte

Regolamento della Competizione

1. Responsabile Ermanno Bertelli
   Collaboratore Organizzativo Giuseppe Brozzoni

2. La gestione del Torneo è gestita dall'Associazione **ASD Karate Do Sho** con sede in Via Cavallino, 10 25080 Muscoline Sig. **Ermanno Bertelli**, cell. **392/1732960- mail** karatedosho@virgilio.it

3. La gestione cartacea, informatica è affidata al collaboratore dell'Associazione Sig. **Giuseppe Brozzoni, mail** brozzoni19@gmail.com

4. Il Torneo ha un sito internet dedicato: **www.trofeobskarate.it ;** qui sarà possibile scaricare il materiale d'interesse cliccando la voce: "SCARICA QUI I MODULI DI SOTTOSCRIZIONE 2027" compilando in tutte le sue parti, inviandolo e allegando la copia del bonifico **entro il 20 Dicembre 2026. In seguito, la Società iscritta sarà abilitata ad accedere alla piattaforma iscrizioni (restano invariate le credenziali di accesso username e password per le Società registrate sulla piattaforma).**

5. Per creare una lista Atleti, si dovrà accedere al link che troverete sul sito dedicato. Si verrà indirizzati alla pagina di accesso, quindi accedere all'area riservata cliccando sul pulsante "+ CREA" compilando il modulo in tutte le sue parti, confermare cliccando pulsante in basso "CREA" per salvare i dati dell'Atleta inserito. Ripetere l'operazione per altri Atleti. Una volta creata la lista, spuntare gli Atleti aderenti alla tappa di riferimento e confermare cliccando il pulsante "ESEGUI". Nell'iscrizione sarà sempre possibile aggiungere gli atleti e MAI toglierli dall'elenco. È inoltre stata aggiunta una casella dove bisognerà inserire la sigla dell'Organismo dove è tesserato l'atleta, (il computer accetterà solo **F.I.J.L.K.A.M.** ; **A.S.C. e/o A.S.I.** per l'iscrizione).

6. **La società iscritta alla Tappa che non dovesse presentarsi dovrà comunque versare la dovuta quota d'iscrizione degli atleti.**

7. **Nella Cat. 5 anni** potranno iscriversi non solo i nati nel 2022, ma anche coloro che sono nati nel 2021 e che compiranno gli anni tra il 01/07/27 ed il 31/12/27 (quindi i Bambini che entro il 30/06/2027 non abbiano ancora compiuto i 6 anni effettivi). I bambini nati tra il 01/01/2021 ed il 30/06/2021 rientreranno nella **Categoria dei 6/7 anni.**

8. Per la categoria Esordienti e Cadetti (cinture BLU, MARRONI e NERE), essendo questo un progetto dove è consentita la partecipazione dell'Ente alla Promozione sportiva, è obbligatorio che gli atleti abbiano un tesseramento agonistico e un certificato medico agonistico. **Al progetto potranno aderire solamente tesserati FIJLKAM e agli enti di promozione A.S.C. e/o A.S.I.** È stata inserita una nuova categoria denominata TECNICOLOR per le cinture colorate dalla GIALLA (con almeno un anno di tesseramento pre-ago) alla VERDE. (seguite la pagina 2 – 3)

9. Se l'atleta partecipa nelle due prove Kata e Kumite, dovrà effettuare la doppia iscrizione. Sarà possibile iscriversi anche al "BS KATA CHALLENGE", per chi fosse interessato.

10. Entro 7 giorni dal termine della competizione saranno pubblicate sul sito le relative classifiche (visibili a tutte le A.S.D. accreditate). Eventuali contestazioni saranno accettate entro 3 giorni dalla pubblicazione.

11. L'Associazione intenzionata ad avere sul proprio territorio una tappa delle 6 previste dovrà fare richiesta scritta dimostrando di avere i presupposti organizzativi. Nella richiesta dovranno essere indicate le caratteristiche della struttura **(capienza delle tribune – metrature della piastra di utilizzo).** La Società dovrà mettere a disposizione il personale e l'attrezzatura per l'allestimento della tappa (materassine n° 380 – 12 tavoli – 60 sedie). Inoltre, dovranno essere a disposizione 2 segretari per computer (totale di 10 persone), il responsabile garantirà il supporto necessario alla realizzazione della tappa.

12. L'organizzazione si occuperà inoltre delle spese di ogni singola tappa quali:
    1) servizio di AMBULANZA con personale abilitato e presenza di un Medico.
    2) Riguardo la pausa pranzo, consegneremo un voucher per:
    - UDG, collaboratori all'arbitraggio e collaboratori che si saranno messi a disposizione **per tutto l'arco della giornata**;
    - personale ambulanza e medico;
    - dirigenti Federali;
    - Presidente e Direttore Tecnico della ASD che ospita l'evento.
    - L'investimento dell'associazione che ospita la tappa è: promuovere lo sport sul proprio territorio; pertanto, si farà carico di eventuali spese al di fuori del Progetto. L'organizzazione ha comunque messo a disposizione un contributo di €200,00.

13. Ad ogni tappa le Società avranno la possibilità di inserire 2 coach per ogni categoria che verrà chiamata per accedere all'area di gara. Non saranno ammesse persone non autorizzate.
    Sulla scorta di quanto sopra, verrà chiesto ai Tecnici una collaborazione al mantenimento di un adeguato servizio d'ordine al fine di rendere la giornata meno caotica e più comprensibile dal pubblico e dalle famiglie. Il comportamento dovrà essere coerente con lo spirito del **Progetto** nel rispetto delle sue finalità, evitando ogni forma esasperata. Per quanto riguarda le categorie agonisti sarà ammessa sull'area di gara solo la categoria chiamata con il COACH. Amici ed Atleti non saranno più ammessi.

14. Per errori amministrativi come le iscrizioni, e per il comportamento inadeguato, si ricorda che la figura responsabile è il Presidente della A.S.D. iscritta.

15. La Società iscritta al Torneo deve garantire la disponibilità all'arbitraggio con UNO/DUE collaboratori maggiorenni con il grado minimo di cintura Nera, i quali faranno parte dello staff arbitrale.
    Verranno in seguito organizzati uno/due stage di formazione.
    I Direttori Tecnici delle Associazioni non saranno presi in considerazione.
    Qualora le società iscritte non mettessero a disposizione almeno un collaboratore (cintura nera), non verrà restituita la cauzione di € 50,00

16. Nel caso in cui avvengano situazioni e atteggiamenti di mancato rispetto a discapito dell'organizzazione e dei suoi Collaboratori all'arbitraggio, all'atleta di riferimento verrà dato il punteggio minimo con la possibilità che venga squalificato l'intero gruppo Associativo nella categoria.
Il Responsabile organizzativo, nella persona del Sig. Ermanno Bertelli, ed il suo Staff esprimeranno il giudizio in merito alla gravità dei fatti.
È vietato disturbare i segretari addetti ai tavoli, in modo da evitare che facciano possibili errori.

17. IL TORNEO INIZIERÀ AL RAGGIUNGIMENTO DI UN MINIMO DI 15 ASSOCIAZIONI ISCRITTE.

Quote:

1 L'iscrizione dell'Associazione al "19° Campionato Gioco Sport Karate BS 2027" è **di € 150.00 (centocinquanta,00) per i nuovi iscritti; poiché €50,00 serviranno come caparra che verrà restituita dal momento in cui la società volesse non aderire più al campionato; a meno che si verifichino situazioni di cui al punto 16. (*le società che hanno subìto sanzioni non avranno diritto alla restituzione della caparra).**

2 La cifra deve essere versata tramite BONIFICO intestato a:
ASD Karate Do Sho Banca UNICREDIT filiale di Gavardo
IBAN : IT 20 M 02008 54561 00010 2414611
allegandolo ai documenti di sottoscrizione.

3 Per la categoria Attività Giovanile la quota di iscrizione è di **€ 11.00** per ogni singola Tappa.

4 Per tutte le categorie gestite dagli Ufficiali di Gara la quota di iscrizione è di **€ 15.00** per ogni singola tappa.

5 BS Kata Challenge **€ 150,00** in un'unica iscrizione. (€ 25,00 a tappa).

6 Le categorie potrebbero subire accorpamenti se non raggiungono un minimo di 2 iscritti per categoria.

7 Qualora un atleta fosse iscritto ma non partecipa, dovrà comunque versare la quota; il totale da pagare sarà visibile sulla piattaforma alla pagina iscrizioni.

8 L'iscrizione ad una seconda prova (vedi Agonisti-Esordienti, Cadetti e Master – Kata / Kumite) comporterà il versamento di ulteriori **€ 5,00. Si ricorda** che gli atleti della categoria **RAGAZZI U12 ed ESORDIENTI Pre- agonisti, (Progetto Scuola) NON** possono iscriversi **all'attività Agonistica.**

9 **Le iscrizioni si concluderanno il mercoledì prima della Tappa entro le ore 23:59.**

10 L'Associazione organizzatrice del Torneo (A.S.D. Karate Do Sho) si farà carico di tutte le spese di gestione della Tappa. Le ricevute e/o fatture di eventuali spese effettuate dalla Associazione che ospita il campionato, dovranno essere intestate alla A.S.D. Karate Do Sho. Verrà emessa regolare ricevuta alle Società per l'iscrizione dei propri atleti.

NOVITÀ: All'Associazione che ospiterà la tappa, verrà riconosciuto un contributo di € 200,00

Arbitri:

1. Compilare il modulo allegato dando la disponibilità di 1/2 arbitri (Cinture nere). Il Tecnico dovrà garantire ad ogni tappa la presenza di un sostituto, in caso contrario verrà penalizzato trattenendo la caparra.

2. **Collaboratori all'arbitraggio:** ad ogni tappa verrà riconosciuto un rimborso che verrà erogato all'A.S.D. di appartenenza a fine campionato**.** Sarà consegnato anche un ticket pranzo per ogni collaboratore che avrà dato il proprio supporto **durante tutto l'arco della giornata**.
   Attenzione: I collaboratori che non avranno partecipato al corso di formazione UDG o di aggiornamento verranno presi in considerazione solo come riserve ed il diritto al contributo verrà erogato solo se operativi alla collaborazione.
   Il compenso che verrà erogato ai collaboratori sarà direttamente proporzionale al numero di Società iscritte (riconoscimento massimo € 30,00).

3. Per la valutazione verranno posizionati 3 Arbitri su ogni quadrato.
   I valori non dovranno superare i 2 punti (senza tener conto dei decimali) di differenza fra i tre arbitri, creando di fatto una media sulla valutazione.

   ESEMPIO:
   Il valore fuori parametro dovrà essere rivalutato.

Esempio:	18.30-19.40-22.00	correzione	18.30 – 19.40 – 21.00.
Esempio:	23.40-28.50-30.90	correzione	26.40 – 28.50 – 30.90.
Esempio:	20.80-22.20-24.00	Parametri adeguati.	
Esempio:	20.10-21.20-25.30	correzione	20.10 – 21.20 – 23.30
Esempio:	18.00-21.80-25.30	correzione	19.00 – 21.80 – 23.30

4. Per la gestione della categoria Agonisti, Ragazzi U12 - Esordienti – Cadetti, Master e Tecnicolor verrà richiesta la collaborazione di Arbitri UDG FIJLKAM o A.S.I.

5. Verrà inviato alle Società la convocazione dei Collaboratori (Arbitri). La disposizione degli arbitri avverrà su rotazione poiché ognuno dovrà imparare a valutare tutte le prove indicate (Palloncino – Kumite Dimostrativo – Kata – Percorso).

Categorie:

VEDERE PROSPETTO ANALITICO (Allegato)

1. Classe BAMBINI 5 anni nati nell'anno 2022 e dal 01/07/2021 al 31/12/2021 Maschile/Femminile separati categoria OPEN

2. Classe BAMBINI 6-7 anni nati dal 01/01/21 al 30/06/21 E 2020 M/F separati categoria OPEN

3. Classe FANCIULLI 8-9 anni nati nell'anno 2018 / 2019

4. Classe RAGAZZI 10-11 anni nati nell'anno 2016 / 2017

5. Classe RAGAZZI U12 (AG) 10-11 anni nati nell'anno 2016 / 2017
6. Classe ESORDIENTI e TECNICOLOR 12–13 anni nati nell'anno 2014 / 2015
7. Classe CADETTI e TECNICOLOR 14–15 anni nati nell'anno 2012 / 2013
8. L'Atleta iscritto alle Tappe dovrà mantenere sempre la stessa categoria in ogni gara, pena la perdita dei punti accumulati.
9. È necessario registrare l'atleta nella categoria adeguata per tutto il periodo del Torneo. Per quanto riguarda le categorie di peso del kumite bisogna fare MOLTA attenzione: se il peso è al limite è consigliato iscriverlo nella categoria superiore poiché saranno tollerati 2 kg di differenza. Nel caso l'atleta venisse spostato in altra categoria, perderà i punti gara accumulati. Si sottolinea il fatto che rimane un **PROGETTO ALLENANTE FORMATIVO**.
10. L'Atleta Attività Giovanile potrà presentarsi con regolare divisa KARATEGI **oppure con maglietta dell'Associazione** (è sempre preferibile il Karategi), verrà consegnato allo stesso un cartellino adesivo di riconoscimento con codice a barre che verrà applicato sul dorso (nel caso di una mancata presenza, si dovrà comunicare e riconsegnare il cartellino in modo da evitare eventuali perdite di tempo alla ricerca dell'atleta).
    L'utilizzo improprio del cartellino comporterà l'esclusione dell'associazione dalla Tappa.
11. Controllare nella compilazione dei moduli di iscrizione (cognome, nome e categoria). Verranno esposte le griglie di gara per le Cat. RAGAZZI U12 – ESORDIENTI – CADETTI, TECNICOLOR e MASTER (controllare eventuali incongruenze d'iscrizione).
12. Le griglie di gara sanno mescolate dalla piattaforma d'iscrizione in modo casuale e non ripristinabile, il sorteggio verrà effettuato ogni qualvolta venga scaricato il file d'iscrizione degli Atleti, sarà dunque impossibile modificare una griglia di gara senza modificare tutte le altre griglie.

Competizione nei Comuni di (DATE PROVVISORIE) :

	Comune	Data	Società A.S.D.
1^ Tappa	GAVARDO	17 Gennaio 2027	ASD KARATE DO SHO
2^ Tappa	GAVARDO	21 Febbraio 2027	ASD KARATE DO SHO
3^ Tappa	TRENZANO	14 Marzo 2027	ASD TATOLI KARATE TEAM
4^ Tappa	BUSSETO	4 Aprile 2027	ASD SHINANBAN
5^ Tappa	RONCADELLE	2 Maggio 2027	ASD KARATE TEAM RONCADELLE
6^ Tappa	LUMEZZANE	30 Maggio 2027	ASD KARATE LUMEZZANE

PREMIAZIONI:

30/05/2027 durante l'ultima tappa che si terrà presso il palazzetto del comune di Lumezzane BS.

La Società organizzatrice che dovesse aver bisogno di attrezzi per il percorso e/o tappeti di gara, contattare i colleghi disposti a collaborare con il materiale occorrente o contattare il responsabile organizzativo. Dovrà altresì munirsi di un proprio veicolo per il trasporto.

Punteggi e Premiazioni attività giovanile

Al 1° classificato di ogni categoria Maschile e Femminile saranno assegnati **10** punti, al 2° classificato **9** punti, al 3° classificato **8** punti, al 4° classificato **7** punti, al 5° classificato **6** punti, al 6° classificato **5** punti, al 7° classificato **4** punti, all'8° classificato **3** punti, al 9° classificato **2** punti, al 10° classificato **1** punto.
Verrà assegnato anche **1** punto di partecipazione.

Verranno premiati i primi 10 di ogni categoria maschile e femminile separati.

Per il Campionato BS Agonisti **Ragazzi U12, Esordienti, Tecnicolor e Cadetti** verranno usati i criteri delle gare ufficiali e premiati i primi 4 di ogni categoria.

1°class. 10 punti – 2° class. 8 punti – 3' class. 6 punti – 5' class. 4 punti. – 7' class. 2 punti – gli 11' riceveranno 1 punto.

AL 19° CAMPIONATO SARÀ INSERITA LA CLASSIFICA SOCIETARIA.

PREMIAZIONE:
saranno premiate le prime
5 società nel progetto scuola e
3 società nella parte agonistica
attraverso la somma dei punteggi accumulati

PERCORSO A TEMPO

Il Percorso a Tempo (vedi allegato) dovrà svolgersi dove sono previsti esercizi di balzi, capovolte su tappeti costituiti da materassini di gomma.
Al tavolo di giuria verranno annotate le sanzioni che verranno evidenziate dall'arbitro con una bandierina bianca.



GIOCO TECNICO BABY MAKIWARA

Il Gioco Tecnico Palloncino deve svolgersi su Tappeti di m. 3 x 3 minimo costituiti da materassini di gomma. Vengono usati 2 palloni di spugna o 2 colpitori, uno sospeso all'altezza del viso mentre l'altro viene posizionato all'altezza dell'addome.

Tecniche di gambe ammesse, eseguite con
L'ARTO ARRETRATO E L'ARTO AVANZATO:
Calcio circolare frontale sul piano trasverso (Mawashigeri) Jodan – Chudan
Calcio circolare frontale rovescio sul piano trasverso (Ura-Mawashigeri) Jodan
Calcio circolare con rotazione dorsale rovescio sul piano trasverso (Ushiro-Ura-Mawashigeri) Jodan.

Tecniche di braccia ammesse:
Pugno diretto arto superiore omolaterale (Kizami-zuki) Jodan
Pugno diretto arto superiore controlaterale (Gyaku-zuki) Chudan e Jodan.
Pugno rovescio sul piano trasverso (Uraken) Jodan.

PENALITÀ Portare Tecniche non consentite o portare Tecniche consentite che tocchino il Palloncino sono da considerare penalità e, pertanto, vengono segnalate dall'Arbitro centrale con il gesto convenzionato SENZA interrompere la prova. Nel caso l'atleta tocchi il Palloncino sarà di competenza dell'atleta fermarlo.

Classe Bambini La prova consiste in **20"** di libera combinazione di Tecniche di gambe e di braccia.

Classe Fanciulli La prova consiste in **30"** di libera combinazione di Tecniche di gambe e di braccia.

Classi Ragazzi e Esordienti La prova consiste in **20"** di tecniche **solo** arti inferiori e **20"** di Tecniche di gambe e di braccia.

Le valutazione saranno espresse da 3 Giudici secondo i seguenti parametri

Gioco Tecnico con Palloncino:
Le valutazioni saranno espresse dai tre Giudici secondo i seguenti parametri:

Tecnica		Postura e guardia		Simmetria (bilateralità)		Distanza		Dinamismo motorio	
Ottimo	6	Ottimo	5	Ottimo	3	Ottimo	3	Ottimo	3
Buono	5	Buono	4	Discreto	2	Discreto	2	Discreto	2
Discreto	4	Discreto	3	Insufficiente	1	Insufficiente	1	Insufficiente	1
Sufficiente	3	Sufficiente	2	Non classificabile	0	Non classificabile	0	Non classificabile	0
Insufficiente	2	Insufficiente	1						
Modesto	1	Non classificabile	0						
Non classificabile	0								

Ogni sanzione verrà verbalizzata dall'Arbitro Centrale, detraendo ad ogni richiamo 1 punto, senza arrivare così alla squalifica (Hansoku). Il totale del punteggio sarà dato, quindi, dalla somma dei tre Giudici, meno le eventuali penalità. Es.: 15 + 15 + 15 – 2 richiami = 43 punti.

13

PROVA STILE KATA

Classe Bambini Fanciulli (mattino)

La prova consiste nell'esecuzione di un Kata di libera composizione o codificato dalla Federazione (max **40")**

Classe Ragazzi e Esordienti /A (pomeriggio)

La prova consiste nell'esecuzione di un Kata codificato dalla Federazione (max **60")**

Le valutazioni saranno espresse da 3 Giudici collaboratori secondo i seguenti parametri

Fondamentali:

Le valutazioni saranno espresse dai tre Giudici secondo i seguenti parametri:

Tecnica		Creatività		Ritmo/Dinamismo		Kime		Espressività	
Ottimo	5	Ottimo	5	Ottimo	4	Ottimo	3	Ottimo	3
Buono	4	Buono	4	Buono	3	Discreto	2	Discreto	2
Discreto	3	Discreto	3	Sufficiente	2	Insufficiente	1	Insufficiente	1
Sufficiente	2	Sufficiente	2	Insufficiente	1	Non classificabile	0	Non classificabile	0
Insufficiente	1	Insufficiente	1	Non classificabile	0				
Non classificabile	0	Non classificabile	0						

Per ogni secondo in più sarà sottratto 1 punto dalla valutazione finale espressa.

PENALITA'	
Durata del kata (Libera Composizione): per ogni secondo in più o in meno:	-0,10
Esitazione (breve vuoto di memoria) durante l'esecuzione:	- 1
Lieve perdita di equilibrio subito corretta:	- 1
Evidente perdita di equilibrio:	- 2
Posizioni esasperate e antifisiologiche:	- 3
Grave perdita di equilibrio o caduta:	- 5
Interrompere la prova o non eseguirne una parte:	sconfitta o punteggio minimo
Dichiarare un kata ed eseguirne un altro:	sconfitta o punteggio minimo
Esercizio privo dei contenuti minimi:	sconfitta o punteggio minimo

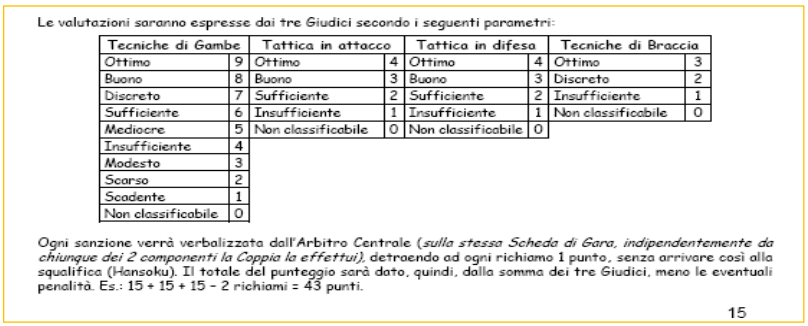
COMBATTIMENTO DIMOSTRATIVO

Fanciulli dal cartellino ROSA - Ragazzi - Esordienti /A

La prova consiste in una dimostrazione di combattimento (Kumite) effettuata da due Atleti della stessa Società Sportiva.
Qualora fossero dispari, un compagno della stessa società potrà ripresentarsi senza essere rivalutato.
Eseguendo le tecniche previste nel regolamento Esordienti (V. Programma Attività Federale FIJLKAM), dovrà dimostrare capacità tecnico-tattiche così articolate:
. Movimento e controllo del territorio, naturalezza delle posizioni e fluidità dei movimenti;
. Strutturazione dello spazio e del tempo (corretto uso della distanza e corretta scelta del tempo)
. Padronanza simmetrica dei fondamentali (bilatelarità delle azioni tecniche);
. Tattica (organizzazione, razionalità e creatività nel comportamento tattico in fase di attacco e in fase di difesa).
La prova ha la **durata di 25"** per la Categoria FANCIULLI (cartellino ROSA). A 20" viene dato il segnale che il combattimento sta per terminare (athoshi-baraku).

Per la Categoria FANCIULLI (cartellino VERDE) la prova ha la **durata di 30”.** A 25” viene dato il segnale che il combattimento sta per terminare (athoshi-baraku).

La prova ha **la durata di 40”** per le categorie RAGAZZI e ESORDIENTI /A.
A 30” viene dato il segnale che il combattimento sta per terminare (athoshi-baraku).
Da regolamento sarà possibile utilizzare solamente i guantini
Le valutazioni saranno espresse da 3 Giudici secondo i seguenti parametri.



Le valutazioni saranno espresse dai tre Giudici secondo i seguenti parametri:

Tecniche di Gambe		Tattica in attacco		Tattica in difesa		Tecniche di Braccia	
Ottimo	9	Ottimo	4	Ottimo	4	Ottimo	3
Buono	8	Buono	3	Buono	3	Discreto	2
Discreto	7	Sufficiente	2	Sufficiente	2	Insufficiente	1
Sufficiente	6	Insufficiente	1	Insufficiente	1	Non classificabile	0
Mediocre	5	Non classificabile	0	Non classificabile	0		
Insufficiente	4						
Modesto	3						
Scarso	2						
Scadente	1						
Non classificabile	0						

Ogni sanzione verrà verbalizzata dall'Arbitro Centrale (*sulla stessa Scheda di Gara, indipendentemente da chiunque dei 2 componenti la Coppia lo effettui*), detraendo ad ogni richiamo 1 punto, senza arrivare così alla squalifica (Hansoku). Il totale del punteggio sarà dato, quindi, dalla somma dei tre Giudici, meno le eventuali penalità. Es.: 15 + 15 + 15 - 2 richiami = 43 punti.

15

CAMPIONATO BRESCIANO DI KATA
Le valutazioni saranno espresse da UDG FIJLKAM

RAGAZZI U12 KATA 1 categoria Maschili e 1 categoria Femminile.
Cat: (come da Prospetto ANALITICO) Gialle – Arancio – Verdi solo Kata Heian o simili di Stile.
Cat: Blu – Marroni - potranno eseguire qualsiasi **KATA.**

ESORDIENTI KATA 2 categorie Maschili e 2 categorie Femminili.
Cat: (come da Prospetto ANALITICO) Gialle – Arancio – Verdi solo Kata Heian o simili di Stile.
Cat: Blu – Marroni – Nere potranno eseguire qualsiasi KATA.

CADETTI KATA 2 categorie Maschili e 2 categorie Femminili.
Cat: (come da Prospetto ANALITICO) Gialle – Arancio – Verdi solo Kata Heian o simili di Stile.
Cat: Blu – Marroni – Nere potranno eseguire qualsiasi KATA.

CAMPIONATO BS DI KUMITE Regolamento ufficiale FIJLKAM

Categoria U 12 Ragazzi (pre-ago)
Categoria Tecnicolor Esordienti (pre-ago)
Categoria Tecnicolor Cadetti (pre-ago)

Regolamento Gioco Combattimento WKF Limitato con punteggio Tecnico.

Gli atleti potranno portare liberamente, ma esclusivamente, le seguenti
5 Tecniche consentite:

- **chudan mawashigeri ;**
- **chudan gyaku-tsuki;**
- **jodan urakenuchi;**
- **jodan mawashigeri;**
- **jodan uramawashigeri;**

Tutte gli altri tipi di tecniche, diversi da quelle sopra indicate, non sono consentite.
Non sono ammesse tecniche di proiezione, spazzate e tecniche diritte al volto (kizami tsuki). (vedi Programma Attività Federale FIJLKAM),
È obbligatorio l'uso dei **guantini**, dei **paratibie**, **paracollo del piede**, **corpetto e conchiglia.**
Per la categoria femminile è obbligatorio l'uso del **paraseno + corpetto** e del **paradenti.**

PROPOSTA CATEGORIA MASTER
in base alle iscrizioni, le categorie potrebbero subire degli accorpamenti.

MASCHILE e FEMMINILE MASTER A: 36-43 anni
3 Categorie di peso e 2 di Kata (vedi prospetto analitico)

MASCHILE e FEMMINILE MASTER B: 44-50 anni
3 Categorie di peso e 2 di Kata (vedi prospetto analitico)

MASCHILE e FEMMINILE MASTER C: 51-58 anni
3 Categorie di peso e 2 di Kata (vedi prospetto analitico)

Disposizione dei Collaboratori e degli Ufficiali di Gara

Percorso a Tempo:

- **2 Collaboratori all'Arbitraggio;**
- **2 Segretari al tavolo** che annoteranno sul computer nella colonna di loro pertinenza nel Verbale di Gara le penalità comunicatogli dagli Arbitri.

Gioco Tecnico Baby Makiwara - Stile Kata – Kumite Dimostrativo:

- **1 Arbitro collaboratore Centrale;**
- **2 Collaboratori seduti;**
- **2 Segretari al tavolo con cronometro e fischietto** che annoteranno sul computer le tre valutazioni espresse e le eventuali penalità nelle colonne di loro pertinenza del Verbale di Gara.

In tutte le prove i Segretari dovranno compilare anche le schede in cartaceo per un eventuale ulteriore controllo, così da evitare errori di annotazione sul computer.

Tavolo Centrale:

Collaboratore Organizzativo: Giuseppe Brozzoni.

Valorizzare
Minimizzare
Recepire
Essere Utile e Presente
Atteggiamento Socialmente Utile
Condividere L'interesse

Responsabile
Ermanno Bertelli